

Démarche participative

PLAN
de PAYSAGE
Luberon-Lure

Plan de paysage Luberon-Lure

Phase 1 DIAGNOSTIC

- > LES OUTILS ET TEMPS D'ÉCHANGE
- > UNE SYNTHÈSE DU QUESTIONNAIRE
- > QUELLES ANIMATIONS ET ÉCHANGES PAR EPCI
 - Pertuis
 - CCPAL
 - DLVA
 - HPPB et PFML
 - COTELUB
 - LMV
- > LA PARTICIPATION en chiffres
- > ANNEXES

CONCERTATION ET CONSULTATION

820 Participations

Pour animer la phase de **consultation Grand public du Plan de paysage Luberon-Lure**, une série d'animations ont été menées sur chaque intercommunalité.

Deux stagiaires paysagistes ont été mobilisées pour mettre en place ces animations et renforcer l'équipe plan de paysage du PNR Luberon.

En parallèle de cette mobilisation du public, **des ateliers de concertation** ont été proposés aux acteurs du territoire sur chaque intercommunalité pour échanger sur la perception du territoire, ses enjeux, ses problématiques, leur localisation sur le territoire, les pistes d'actions

> **L'objectif de la démarche participative** est de :

- diffuser sur le territoire l'information sur le plan de paysage,
- rencontrer les habitants et acteurs du territoire,
- écouter leur perception des enjeux du territoire
- inciter à remplir le questionnaire de consultation.

100 Personnes sensibilisées
Sensibilisation sur le marché

Six présences sur le marché (Cadenet, Apt, Manosque, Cavaillon, Forcalquier, Pertuis) ont été réalisées en amont des animations «Paysage en jeu» .

Ces présences ont permis d'échanger avec un public varié, des habitants du Luberon (marchés d'automne) qui n'ont pas l'habitude de participer aux animations du Parc.

Nous avons pu échanger sur les enjeux du territoire que l'on retrouve dans le questionnaire (entrées de ville, agriculture, énergie,...) et présenter la démarche Plan de paysage.



Animation jour de marché, Pertuis, 8 septembre 2018

152 Personnes sensibilisées
Animation «Paysage en jeu»

Neuf stands ont été tenus lors d'événements non-organisés par le Parc, sur des thématiques très variées (une journée des associations, une rencontre sportive, une journée produits du terroir, des manifestations nationales patrimoniales et paysage nocturne,...).

Le choix de ces animations a été fait en accord avec les intercommunalités pour être présent sur le territoire en dehors d'animations gérées par le Parc.

Lors de ces rencontres, nous avons pu échanger sur le plan paysage et sur les enjeux du territoire par le biais d'un outil ludique que nous avons créé à cette occasion: le jeu de concertation «Paysage en jeu».



Tour de jeux, paysage en jeu, DD festival, cadenet, COTELUB, 6 octobre 2018

Démarche participative

Jeux de rôle «Paysage en jeu»

Lors de ces rencontres, nous avons pu échanger sur le plan paysage et sur les enjeux du territoire par le biais d'un **outil ludique que nous avons créé à cette occasion: le jeu de rôle «Paysage en jeu»:**

- Nous avons créé un plateau de jeux qui représente sous la forme d'un bloc-diagramme un paysage fictif représentatif des **enjeux du territoire** (relief et village perché, urbanisation en plaine agricole, reconquête forestière sur les terrasses de culture...). Nous proposons aux participants de :
- piocher des **cartes acteurs** (élu, agriculteur, commerçant...) qui ont des objectifs (accueillir de nouvelle population, maintenir une filière agricole locale,...)
- proposer individuellement en fonction de son rôle quelles seraient ses **envies/projets à porter** sur le territoire
- d'identifier ensemble un à deux **enjeux consensuels**
- de **proposer des solutions/pistes d'action**
- **ces projets sont représentés graphiquement** dans la foulée par l'animateur du jeu (voir ci-contre) en fonction du territoire.

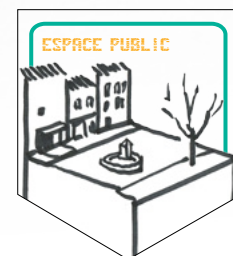
Carte - THÈME

RECTO

Thème / Enjeu



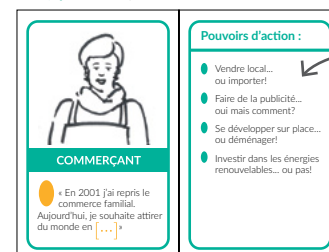
VERSO



Carte - ACTEUR

Identité de l'acteur

VERSO



FIN DU JEU



Tour de jeux, paysage en jeu, pique-nique des parcs, Volx, DLVA, 16 septembre 2018

ANIMATION AUTOUR DES PAYSAGES DU LUBERON ET DE LURE

Prenez-vous au jeu !

Participez à l'atelier ludique « Paysage en jeu ». Venez élaborer des stratégies pour construire le paysage Luberon-Lure de vos rêves !

MONTAGNE DE LURE
Jour de la nuit
Samedi 13 Octobre



Parc naturel régional
du Luberon
04 90 04 42 00
www.parcduluberon.fr



123 Participations Géocaching

Douze caches ont été créées aux emplacements de prises de vue de photographies anciennes du territoire et reprend pour partie des sites couverts par l'observatoire photographique du paysage du PNR Luberon.

Le jeu est de trouver la cache et de reconduire la photo pour constater l'évolution du paysage.

Ces démarches nous ont permis d'aborder l'évolution du paysage sur des sites très différents (connus et fréquentés ou plus intimistes, des sites naturels, le coeur de village,...) et de présenter le Plan de paysage à de nombreuses personnes avec une approche ludique, touchant un public d'âge très varié (retraité, adolescent, famille,...). Le public participant à cette grande chasse au trésor est local ou de passage.

76 Participations Lecture de paysage

Cinq randonnées «Lecture de paysage» ont été organisées sur le territoire.

Ces sorties faisaient partie du programme des «Sorties buissonnières» du Parc et ont donc bénéficié de son réseau.

Lors de ces rencontres, nous avons pu échanger sur les enjeux du territoire et la perception des personnes présentes.



Sortie buissonnière à St Saturnin les Apt, CCPAL, 8 juin 2018

132 Participations Questionnaire

Deux versions du questionnaire ont été créées pour toucher à la fois les touristes et les habitants du territoire.

La version courte (touriste) a été déposée dans les offices de tourisme et distribuée lors des marchés.

La version longue a été diffusée sur sites internet et mailing par les intercommunalités et le PNR du Luberon en version numérique. Cette version a connu un plus grand succès alors qu'elle était plus longue.

Le questionnaire avait pour objectif d'identifier la perception que les habitants ont de leur territoire, de la problématique des divers enjeux présents sur ce territoire, de proposer des idées/ solutions pour améliorer la situation,...

Parce que le paysage est une partie de territoire telle que perçue par chacun, nous aimerions avoir votre regard sur les paysages du Parc naturel régional du Luberon et de la Réserve de biosphère Luberon-Lure ! Vos aspirations et perceptions nous permettront d'enrichir le diagnostic paysager et d'améliorer les paysages du quotidien. Cela ne vous prendra que quelques minutes et permettra de vous impliquer dans le Plan de paysage Luberon-Lure !

Pas de stylo sur vous ? Remplissez en ligne en flashant le QR code !

Le paysage sur la carte

Vous êtes habitant, vous travaillez ou parcourez le territoire Luberon-Lure tous les jours ? Faites-nous part de votre perception et de vos aspirations pour le territoire à l'aide de la carte et du quadrillage suivant !

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										

Pouvez-vous situer sur cette carte votre territoire de vie ?
(Ex : G7;H7;G6;H6)

Pouvez-vous nous indiquer vos sites préférés ?
(Ex : L12)

Pouvez-vous préciser pourquoi ?

6 Clubs photos du territoire Observatoire photo du paysage

Nous avons également relancé notre outil «**Observatoire photographique du paysage**» qui était déjà existant mais à l'échelle du périmètre du PNR Luberon.

Nous avons donc élargi son périmètre d'application et questionné le choix des photos et des enjeux afin de passer commande de nouvelles photos et de reconduction de photos existantes.

Pour que ce projet soit porté par les territoires et le rendre plus vivant par les acteurs du territoire, nous avons sollicité les clubs photos du territoire pour réaliser ce travail de prise de photos.

Six clubs photos du territoire (MJC Apt et Manosque, clubs photos de Lagnes, Pertuis et Saignon) participent au projet et réalisent au cours de l'année 2019 les photos à reconduire et le choix des nouveaux sites.



Formation à la reconduction d'Observatoire photographique du paysage, Buoux, 7 juillet 2018



Mission de reconduction de photos, MJC d'Apt, Bonnieux, 25 octobre 2018

Sept comités de pilotage ont été organisés, **un par intercommunalité**.

Les élus et techniciens des communes et EPCI étaient invités mais également les acteurs du territoire et les partenaires.

Les **structures suivantes** se sont déplacées à nos COPILs Icoaux : ONF, SAFER, CRPF, CERPAM, CCI, offices de tourisme, associations, DDT, Chambre d'agriculture, CAUE, CBE, architecte conseillers, ESCOTA, commerçants, agriculteurs, Chambre des métiers et artisanat, AOC Luberon, Région, CD, DREAL...

Les échanges entre divers acteurs au cours des ateliers ont été particulièrement riches pour écouter les divers besoins et problématiques locales, pour spatialiser les enjeux et partager la vision selon différentes échelles (du plus global au plus local) de ces acteurs.

Le **dialogue entre ces différents acteurs**, qui agissent sur le même territoire mais finalement ne se rencontrent pas, a été particulièrement apprécié et une envie de prolonger le dialogue s'est dessinée.

Les enjeux relevés au cours de ces ateliers ont permis de **définir les enjeux prioritaires par EPCI**.

Chacune de ces EPCI a par la suite validé le choix du site et de l'enjeu prioritaire ainsi prédéfini, qui fera l'objet d'un diagnostic/définition d'objectifs de qualité paysagère et programme d'actions par le Bureau d'études pour la suite du projet.



COPIL local de Pertuis, 10 septembre 2018

Et le changement climatique....

Nous avons invité le **GREC SUD** à nos rencontres et à nos réflexions (le groupement régional d'experts sur le changement climatique). Il est venu faire une présentation sur **le changement climatique et ses impacts sur le territoire** au COPIL local de la DLVA à Manosque le 20 septembre 2018.

Cette présentation qui pose le contexte local du changement climatique a été remarquée par les élus locaux et afin de faciliter cette prise de conscience, nous avons présenté ces éléments à l'occasion des COPILs suivants.

Un **partenariat se poursuit avec le GREC SUD** afin d'**approfondir notre connaissance des aléas climatiques sur notre territoire** et selon divers enjeux (confort thermique urbain, forêt, agriculture, rivières..), mais également dans la **recherche de solutions** d'adaptation et d'atténuation qui seront le fil conducteur de notre démarche de plan de paysage.

LE GROUPE REGIONAL D'EXPERTS SUR LE CHANGEMENT CLIMATIQUE



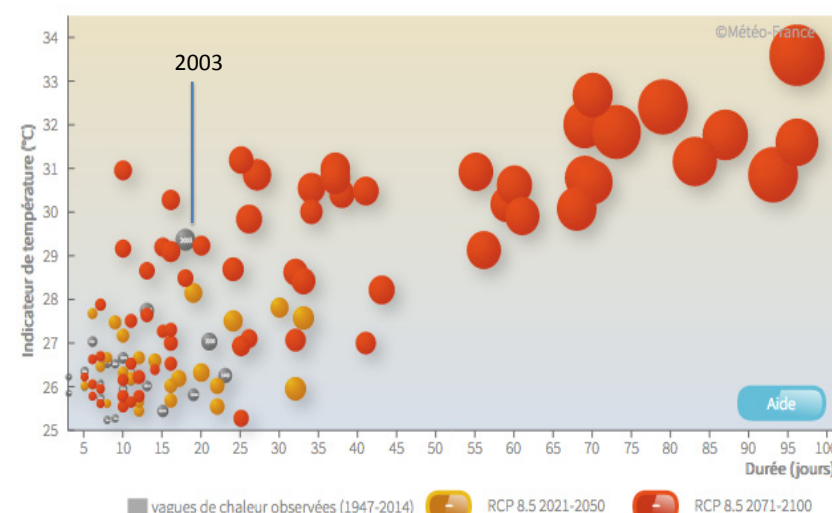
Les enjeux liés au changement climatique en région Provence-Alpes-Côte d'Azur

Antoine Nicault
Coordinateur et animateur du GREC-SUD
antoine.nicault@grec-paca.fr



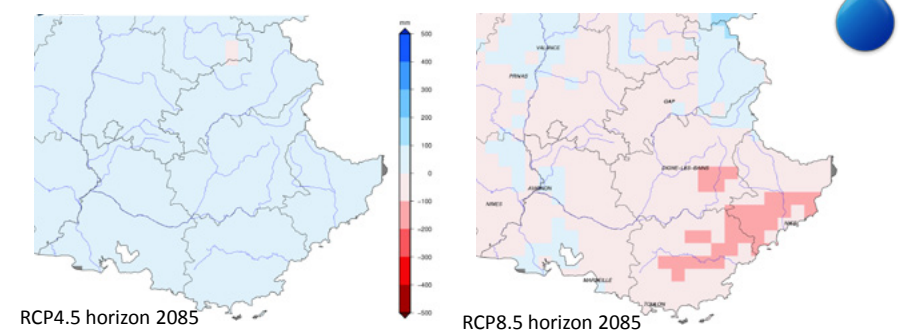
Présence d'Antoine Nicault du GREC SUD au COPIL local DLVA du 20 septembre 2018 et extraits de sa présentation.

Vagues de chaleur : observations et simulations climatiques pour deux horizons temporels (scénario d'évolution RCP 8.5)



Les précipitations en 2085

Simulation de l'anomalie du cumul de précipitation



RCP4.5 horizon 2085

RCP8.5 horizon 2085

source : Drias, données Météo-France, CERFACS, IPSL / www.drias-climat.fr

Associé à la hausse des T°C

- ◆ Grande incertitude
 - ◆ Diminution de 10 à 20%
 - ◆ Maintien ou hausse du cumul hivernal
 - ◆ Baisse des précipitations estivales
- Augmentation des sécheresses estivales en durée et en intensité
 - Importante diminution du manteau neigeux en dessous de 1500 m

Les outils de communication

389

Personnes sensibilisées

Newsletter

Création d'une newsletter plan de paysage pour chaque phase de projet.

Envoi aux: Membres du comité syndical et communes de la RBLL, au conseil scientifique, aux architectes conseillers, aux EPCI, partenaires, participants aux animations, à la commission aménagement,...

Site internet du parc

2 pages «plan de paysage» sur le site internet du Parc naturel régional du Luberon permettent :

- de comprendre ce qu'est un plan de paysage et d'appréhender ses différentes phases,
- de découvrir les moyens pour y participer et consulter les résultats de l'étude.

Le facebook du parc

Envoi de posts facebook à l'occasion d'animations à destination du grand public (communication sur le lancement du géocaching, des balades paysage, des animations,...).

La lettre du parc

Les nouveautés «plan de paysage» sont diffusées dans la lettre du parc en fonction des besoins (lettre mensuelle avec diffusion large). Des sollicitations directes de participation au plan de paysage proviennent de la diffusion de cette lettre du parc.

Une plaquette de communication «plan de paysage»

Une plaquette de communication «plan de paysage Luberon-Lure» a été éditée afin d'être distribuée à l'occasion des manifestations et réunions de travail.

Presse locale et partenaires

Edition d'articles d'information dans la presse locale et les magazines/outils de communication numérique des partenaires:

La Provence

Echos du mardi

Vaucluse Hebdo

Plante et Cité

Magazines des EPCI (Traits d'union de la CCPAL,...)

Sites internet des EPCI participant au projet

Le magazine/newsletter de la fédération des parcs (le lien)

Revue des parcs

Poster au congrès des parcs

Les paysages dans le Parc du Luberon		LE PROJET LAURÉAT	
ÉVÈNEMENT		30 000€ EN SUBVENTIONS SUR 2 ANS	3 PHASES — Diagnostic paysager — Objectifs de qualité paysagère — Programme d'actions
2017	— Le Parc remporte l'appel à projets national « Plans de paysage »	54 500€ EN INGÉNIERIE	6 OBJECTIFS
LE TERRITOIRE CONCERNÉ			
7	INTERCOMMUNALITÉS DONT 2 communes d'agglomération 1 métropole	 — Préserver l'activité agricole	 — Penser l'absence de stratégies d'adaptation aux effets du changement climatique dans les documents locaux d'urbanisme
 178 093 HABITANTS	9 UNITÉS PAYSAGÈRES	 — Valider les principes de qualité et environnementaux	 — Accompagner l'évolution des paysages naturels, culturels et bâtis
	185 145 HECTARES	 — Limiter la dégradation du site ou l'usage	 — Maîtriser l'étalement urbain

Tableau de bord réalisé par la revue «Parcs», mars 2018

FÊTE DES ASSOCIATIONS

Le Parc naturel du Luberon a présenté ses projets



Le Parc naturel régional du Luberon a été lauréat en 2017 de l'appel à projets "Plan de paysage" du ministère de la Transition écologique et solidaire. Le plan de paysage est un outil non contraignant qui permet une approche qualitative de l'aménagement. Cet outil opérationnel vise à fédérer acteurs et habitants du territoire autour d'actions pour aborder la transition climatique tout en préservant la qualité du cadre de vie. Pendant la phase de diagnostic, des animations grand public sont proposées sur tout le territoire pour recueillir les perceptions des habitants sur les paysages du Luberon.

Dans ce cadre, deux stagiaires paysagistes ont tenu un stand, lors de la fête des associations, proposant une animation ludique qu'elles ont créée : "Le paysage en jeu". Il s'agissait pour les participants d'élaborer des stratégies autour du plateau de jeu pour construire le paysage local de leurs rêves !

Le Luberon, lauréat du "Plan de paysage 2017"



Saint-Tropez et du Parc national de Port-Cros.

Dominiq Tesson, président de la Cna, a présenté les grandes lignes du développement de ce plan en présence de **Philippe Bouchet**, ministre chargé de la Commission paysanne à la DnA (la Direction régionale de l'Agriculture et de la Pêche de la Région de la Côte d'Azur) et du **Législateur**, le **Président de la Région**, **Philippe Bouchet**.

Qu'est-ce qu'un plan paysager ?

Un plan de paysage est une

Dominiq Tesson, Les Talavantes, Paris. Cédric Cohen et C. Bouchet ont présenté le plan paysager.

Dominiq Tesson pré- sidente de la Cna, a présenté les grandes lignes du développement de ce plan en présence de Philippe Bouchet, ministre chargé de la Commission paysanne à la DnA (la Direction régionale de l'Agriculture et de la Pêche de la Région de la Côte d'Azur) et du Législateur, le Président de la Région, Philippe Bouchet.

demarche volontaire portée par une collectivité qui investit dans ce sens vertueux le patrimoine de son territoire à travers la mise en oeuvre d'un plan de paysage. Ce plan vise à concilier l'agriculture avec l'environnement et la population et en collaboration avec les autres acteurs de son territoire. Le Plan paysager est un document réglementaire qui définit les règles de l'agriculture à plusieurs échelles.

Dominiq Tesson pré- sidente de la Cna, a présenté les grandes lignes du développement de ce plan en présence de Philippe Bouchet, ministre chargé de la Commission paysanne à la DnA (la Direction régionale de l'Agriculture et de la Pêche de la Région de la Côte d'Azur) et du Législateur, le Président de la Région, Philippe Bouchet.

Le plan permet d'anticiper les évolutions à venir plutôt que de réagir après coup. Il permet de définir les règles de l'agriculture à plusieurs échelles et de concilier l'agriculture avec l'environnement et la population.

SIMIANE-LA-ROTONDE

Extraits de la presse locale , juillet et septembre 2018



Questionnaire - Démarche participative

QUELLE PARTICIPATION?

264 Participations

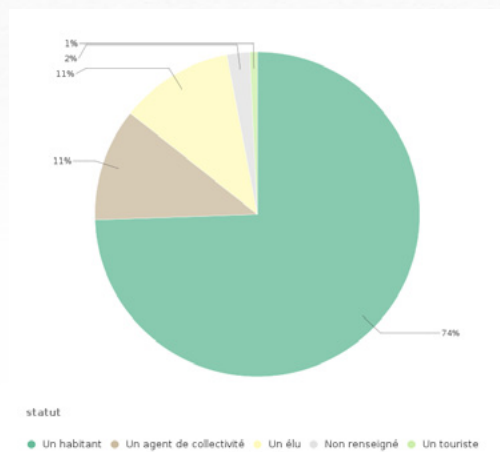
133 réponses au questionnaire en ligne par internet entre juillet et novembre 2018, porté à l'échelle de la réserve de biosphère Luberon-Lure.

130 réponses aux enjeux du territoire à l'issue d'animations sur chacune des EPCI entre aout et octobre 2018 qui avaient pour objet d'aller à la rencontre des habitants.

QUI?

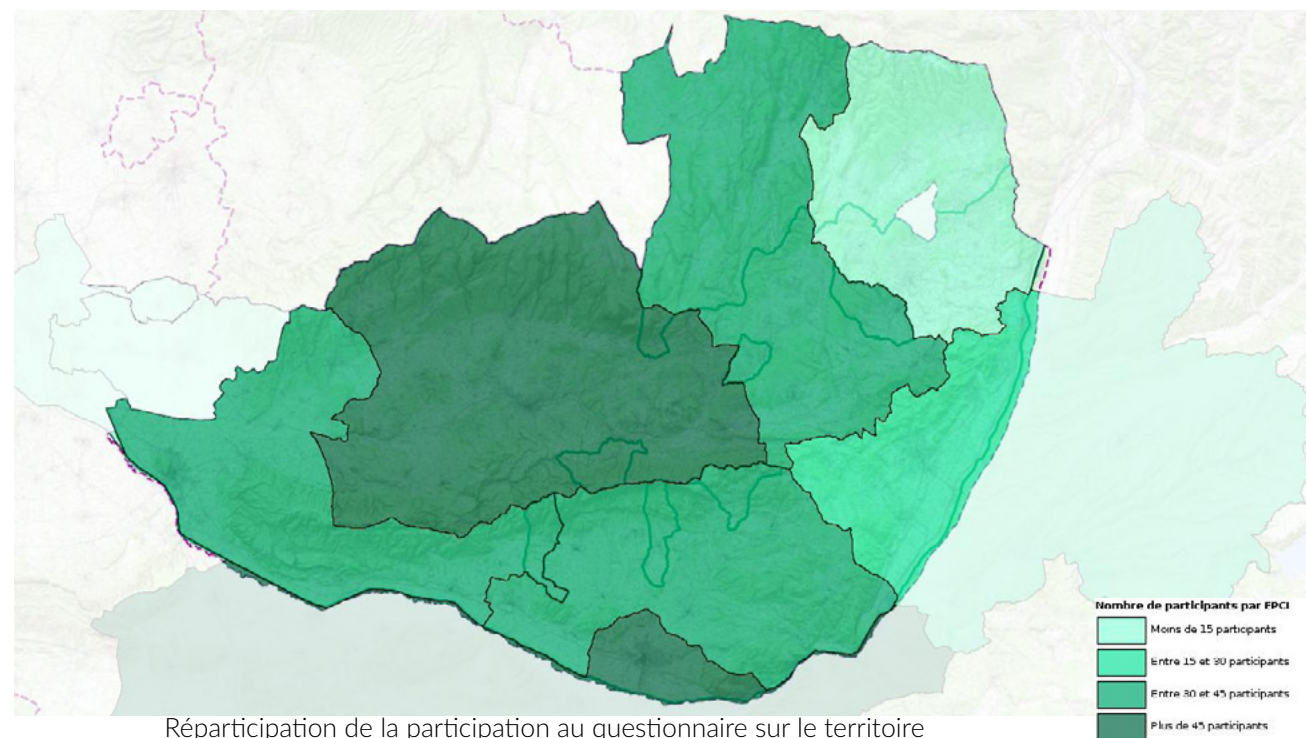
Des élus, des techiciens mais des habitants du Luberon avant tout.

En effet, 90% des personnes qui ont répondu au questionnaire sont des résidents permanents du territoire.



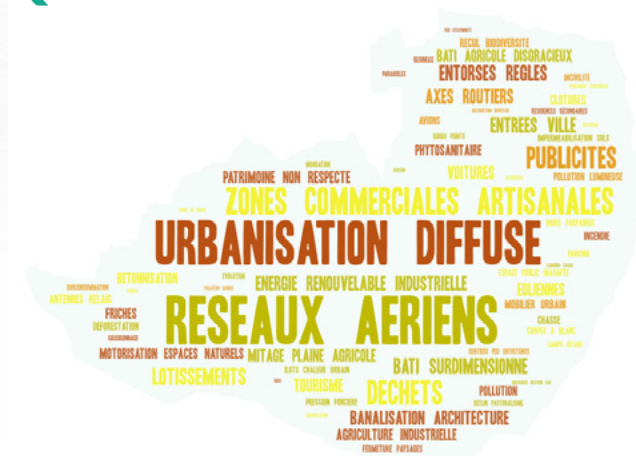
On constate une répartition homogène des participations sur le territoire.

La participation est renforcée sur certains territoires qui ont fait l'objet de manifestations ayant rassemblé beaucoup de monde (les journées du patrimoine pour la CCPAL, la fete des associations à Pertuis).



Répartition de la participation au questionnaire sur le territoire

QUELLE PERCEPTION DU TERRITOIRE?



Pourquoi une perception négative de l'évolution?



QUELLE EVOLUTION?

Parmi les participants au questionnaire:

- 40% considèrent que le paysage s'est dégradé,
- 35% que le paysage n'a pas changé,
- 17% que le paysage s'est embelli.

CE QUI CARACTERISE

La vision du Luberon par ses habitants est liée à :

- un sentiment de «naturalité»
- une dichotomie «plaine cultivée/reliefs boisés»
- des sensations

Une vision différente donc de la vision véhiculée par et pour le tourisme qui s'appuie davantage sur la lavande et les villages perchés.

CE QUI ABIME

On constate une perception très négative de l'urbanisation (problématiques de mitage, d'urbanisation diffuse, de ZAC, lotissements,...).

Ensuite, la problématique des réseaux aériens, de la publicité et des déchets est aussi forte.

Questionnaire - Démarche participative

LES SITES PREFERES

Les villages de Gordes, Roussillon, Lourmarin et Bonnieux, constituent ce fameux «triangle d'or» bien connu des touristes; ils font l'objet d'édition de cartes postales et de communication touristique...

Les sites préférés des habitants concernent plutôt les lieux suivants:

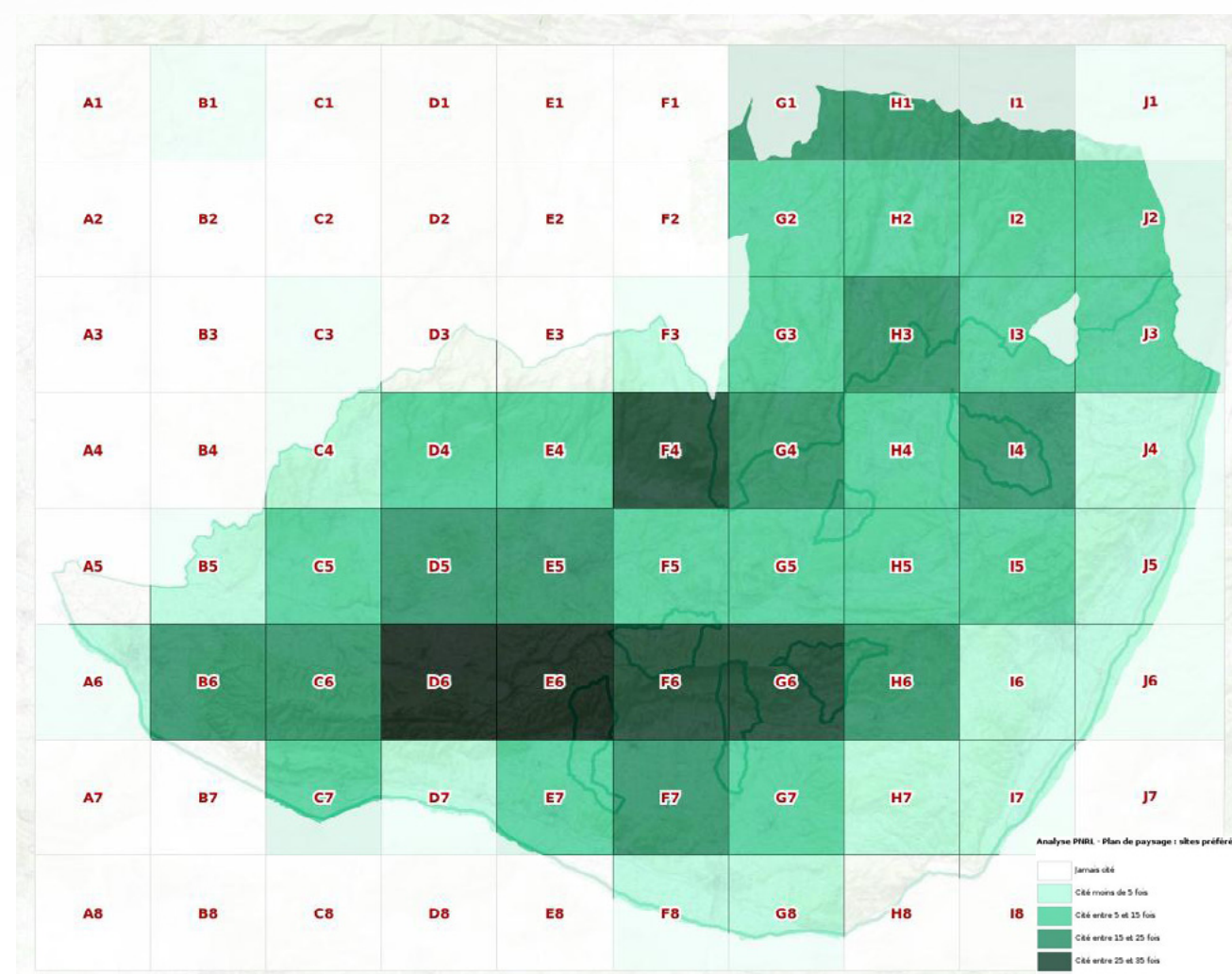
- le plateau des Clapparèdes
- le vallon de l'Aiguebrun
- les crêtes du Luberon

Ces lieux sont plus intimistes, pas forcément secrets mais moins fréquentés ou du moins absents des circuits touristiques «de masse».

Ils permettent d'apprécier un territoire plus sauvage, avec une «sensation de naturalité», de profiter de paysages préservés et de qualité.

Les villages perchés ainsi que le patrimoine bâti sont également fortement appréciés.

Ces sites dégagent une atmosphère ressourçante, impliquent «un attachement visceral...un sentiment indescriptible d'être en intimité et affinité profonde avec ce merveilleux territoire».



Localisation des sites préférés des participants au questionnaire



Nuage des mots répondant à la question «pourquoi ces sites préférés?»

Pertuis - Démarche participative

METROPOLE
AIX
MARSEILLE
PROVENCE

143

Personnes
sensibilisées sur
Pertuis

Sensibilisation sur le marché

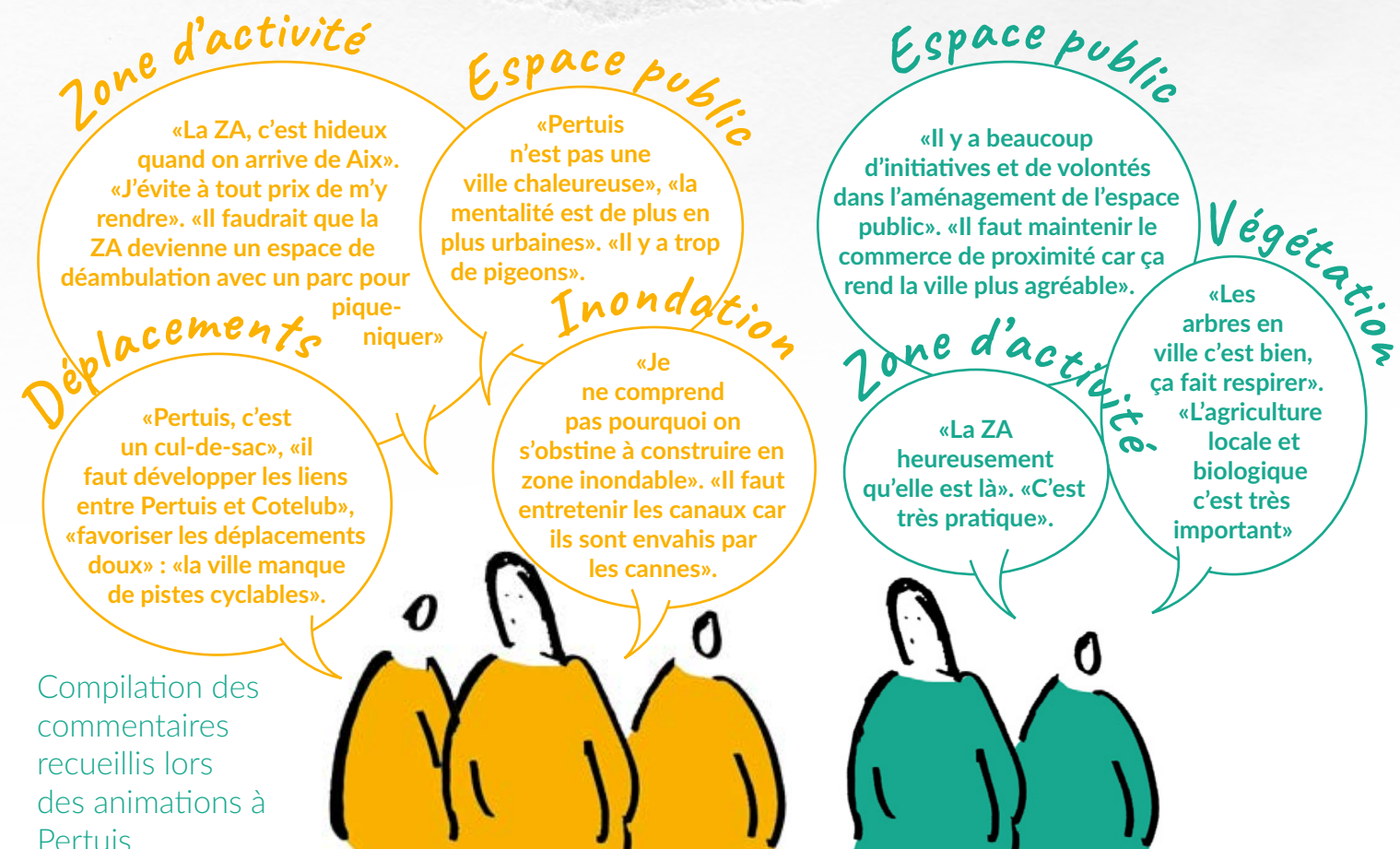
Marché de Pertuis le 07/09

Sensibilisation par le dessin et recueil des perceptions des passants sur le paysage de la région.

Promotion de l'animation «Paysage en jeux» à la fête des associations le lendemain.

25

personnes
sensibilisées



Animation «Paysage en jeux»

Fête des association le 08/09

Stand d'information sur la démarche Plan de paysage Luberon-Lure.

Animation ludique autour du plateau de jeu «Paysage en jeux».

Les participants se sont approprié les enjeux de l'évolution du paysage. Ils ont élaboré des stratégies pour dessiner le paysage de leur rêve.

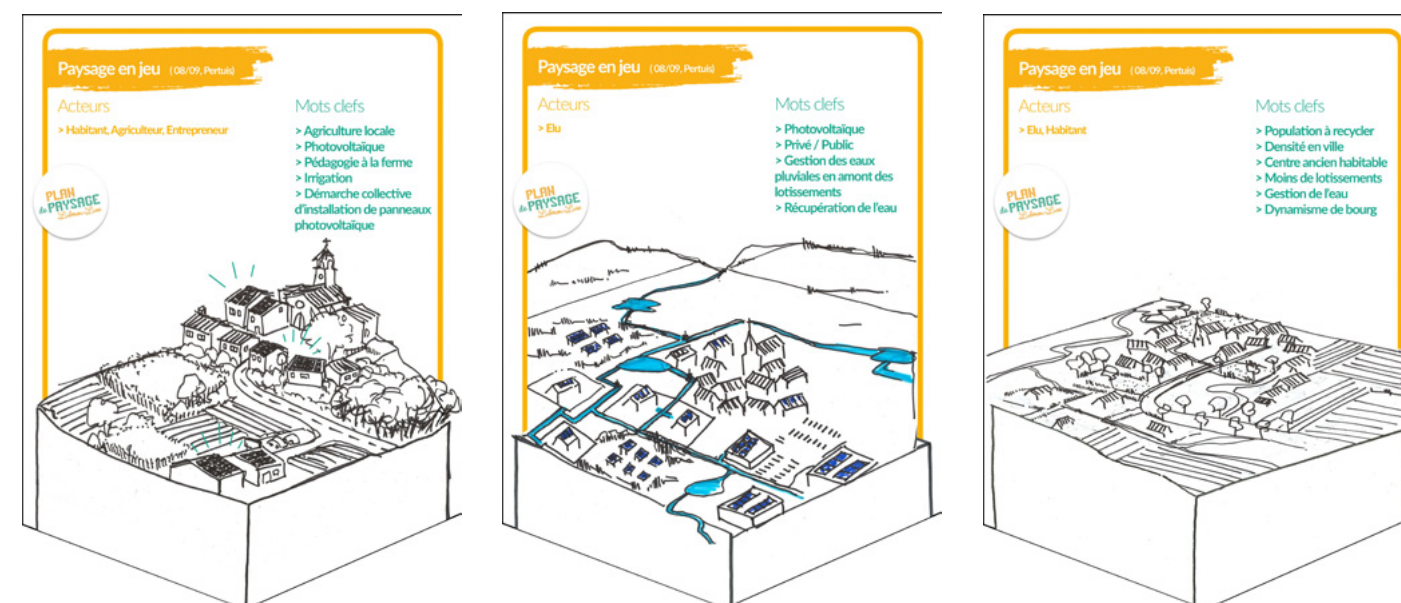
En conclusion, des dessins ont été réalisés par les animatrices pour synthétiser la vision de chacun.

40

personnes
sensibilisées

4

tours de
jeu





Points Géocaching

La passerelle de l'Eze

Création d'un point Géocaching aux abords du parking de la Dévalade le 03/09/2018.

Le point de vue choisi permet de sensibiliser le grand public aux questions d'entrée de ville, de la place de l'eau en milieu urbain et de l'usage de la voiture.

24 géocacheurs



Portes à portes dans la Zone d'Activité

Interview ZA, le 05 et 06 septembre

Sensibilisation et recueil des avis et perceptions auprès des commerçants et entrepreneurs de la zone d'activités St-Martin.

Il est ressorti des échanges des avis et aspirations très divergentes et constructives pour le copil technique local du lundi 11 septembre.

25 enseignes interrogées



Copil technique local

Le 11/09 à la mairie de Pertuis

Présentation du projet de plan de paysage aux invités (élus et techniciens de la commune et de la métropole, partenaires institutionnels, acteurs techniques du territoire).

Atelier de travail sur les enjeux et problématique paysagères de la ville de Pertuis.

Sortie terrain.

////

23 acteurs et élus présents

Pertuis

«Une mamie ferme ses volets: «Vous cherchez la boîte, vous n'allez pas tarder à la trouver»» - Sam52 -

«Une bonne série en perspective» - Bluetoken -

«Greetings from the Czech rep.» - tamarisek -

Extrairts des commentaires et photos postés sur le site Geocaching.

Déplacement

«Les voitures roulent très vite, bientôt il y aura un mort !». «La vitesse est un problème». «On ne voit pas les piétons» «il y a un manque de visibilité du à l'entretien des massifs». «Pas assez de place de parking les grosses journées».

Inondation

«Mauvaise gestion de l'eau», «des inondation partout», «des bouches d'égout qui débordent», «pas de gestion des canalisations».

Végétation

«trop de bitume ! », «il faut planter», «on veut de la couleur, des odeurs !», «des espaces verts pour les parking». On aimerai pouvoir déambuler et s'asseoir en terrasse mais ici ce n'est pas agréable.»

«La double voie est une bonne chose pour la circulation», «les clients peuvent se garer devant chez nous», «il y a assez de places de stationnement».

Végétation

«La zone d'activité est agréable», «c'est fleuris» «entretenu» et «depuis le nouveau rond point» «des efforts ont été fait».

Compilation des commentaires recueillis lors du porte-à-porte.

Les enjeux prioritaires définis à l'occasion des ateliers du comité de pilotage sont les suivants :

Thématiques paysagères	Pertuis
Paysage urbain	Entrée Sud et ZAC Espace public et valorisation du patrimoine et du végétal Accompagner la création de nouveaux quartiers
Paysage bâti	Valorisation du patrimoine-espace public-arbres
Infrastructure	Projet de déviation
Grand paysage	
Paysage de l'eau	Valoriser la Durance, l'Eze, le canal
Paysage agricole	Perenniser l'agriculture, développer une filière locale
Paysage forestier	
Paysage nocturne	Lutter contre la pollution lumineuse

CCPAL - Démarche participative



186

Personnes sensibilisées sur la CCPAL

Points Géocaching



Buoux et Roussillon

Création de deux points Géocaching sur la commune de Buoux et de Roussillon.

Les points de vue choisis permettent de sensibiliser le grand public à la reconquête forestière sur le site touristique des falaises d'ocres et à l'évolution du parcellaire agricole.

11 géocacheurs ont joué le jeu

Buoux

«Vue magnifique tout le long de la route»
- CHL13 -

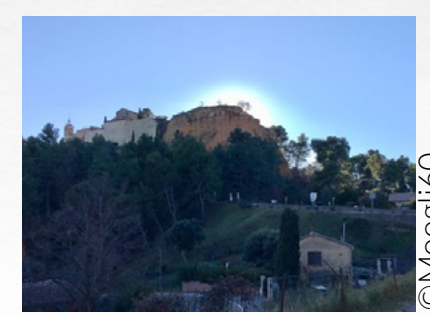
«Merci pour la cache dans ce beau paysage»
- Nefrem -

Roussillon

«La vue d'ici est vraiment très belle»
- ilagaris -

«Merci la vue et bonne idée cette série»
- tatibanon -

Extraits des commentaires et photos postés sur le site Geocaching.



©Moogli60

Copil technique local



Le 17/09 à l'office de tourisme d'Apt

Présentation du projet de plan de paysage aux invités (élus et techniciens de la commune et de la CCPAL, partenaires institutionnels, acteurs techniques du territoire).

Atelier de travail sur les enjeux et problématique paysagères de l'intercommunalité.

25 acteurs et élus présents

Les enjeux prioritaires définis à l'occasion des ateliers du comité de pilotage sont les suivants :

Thématiques paysagères	CCPAL
Paysage urbain	Apt, pôle urbain et valorisation de la qualité de l'existant urbain les entrées des villes et villages et la ZA d'Apt
Paysage bâti	Valorisation du patrimoine de pierre sèche-terrasses de culture
Infrastructure	réseau de circulation douce Mix énergétique
Grand paysage	Valorisation du patrimoine géologique, développer les connaissances
Paysage de l'eau	Valoriser la traversée urbaine du Calavon
Paysage agricole	Perenniser une agriculture respectueuse
Paysage forestier	
Paysage nocturne	Pollution visuelle, mise en valeur Pollution sonore



Lecture de paysage

Le 08/06 à Saint-Saturnin-lès-Apt

Balade depuis le vieux village jusqu'aux ruines du château, vue belvédère sur le vieux village et ses environs. Lecture de paysage, analyse de l'évolution urbaine, échanges sur l'acceptation sociale sur la question de la production énergétique. Atelier «dessin de paysage»

19 personnes sensibilisées



Sensibilisation sur le marché

Marché paysan d'Apt le 07/08

Sensibilisation par le dessin et recueil des perceptions des passants sur le paysage de la région.

Promotion de l'animation «Paysage en jeux» à la fête du fruit confit le week-end suivant.

20 personnes sensibilisées



Animation «Paysage en jeux»

Fête du fruit confit le 12/08 à Apt
Pique-nique du Parc le 16/09 à Buoux

Stands d'information sur la démarche Plan de paysage Luberon-Lure.

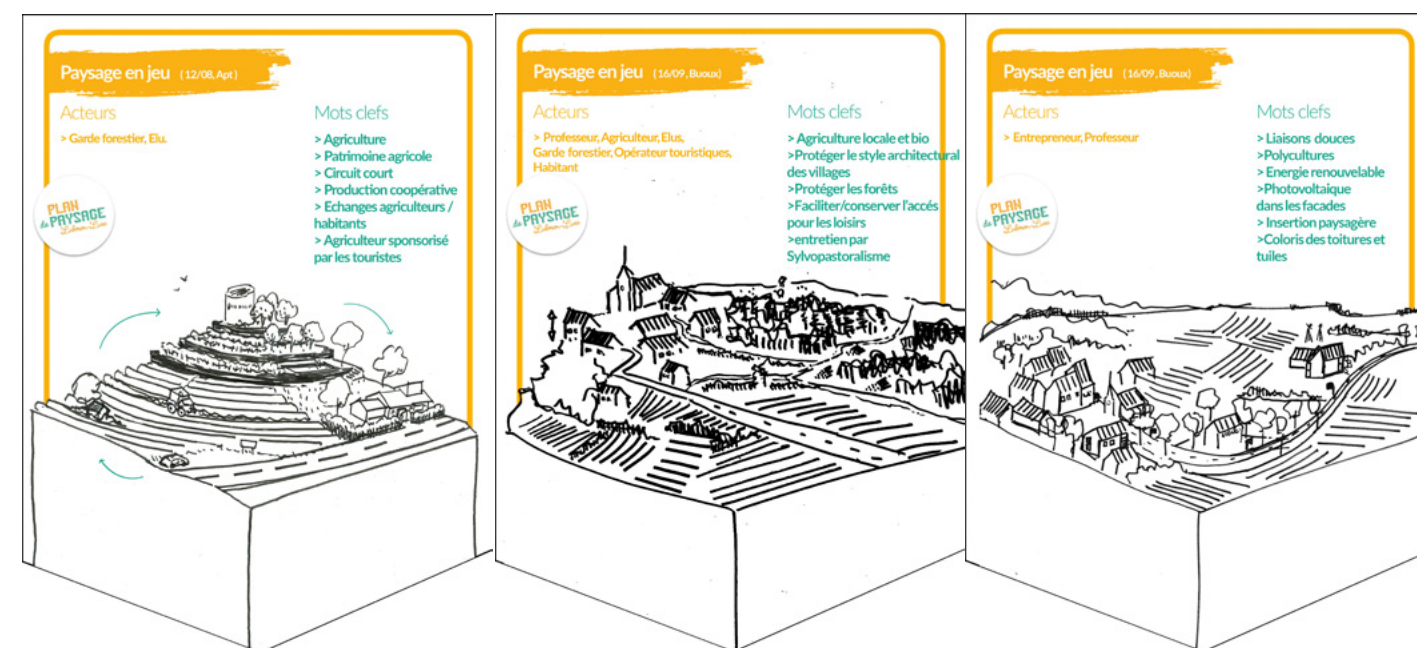
Animation ludique autour du plateau de jeu «Paysage en jeu».

Sur Apt, la majorité du public n'était que de passage dans la région et n'a pas pu s'investir beaucoup dans l'enquête.

Au contraire, à Buoux, le jeu a été bien suivi et beaucoup de gens ont été touchés.

75 personnes sensibilisées

8 tours de jeu



DLVA - Démarche participative



98

Personnes sensibilisées sur la DLVA



Points Géocaching

Volx et Manosque

Création de deux points Géocaching sur la commune de Volx et de Manosque.

Les points de vue choisis permettent de sensibiliser le grand public à l'étalement urbain, au déperchement des villages et à leur incidence sur les terres agricoles et la sauvegarde du petit patrimoine

23

géocacheurs



Manosque

«Pas fan des parcs mais très belle vue»
- Tatibanon -

«Merci pour la découverte»
- KikietCoco -

Volx

«Il fait beau, doux, le thym embaume»
- Ceren81 -



©Tatibanon

Extraits des commentaires et photos postés sur le site Geocaching.



Copil technique local

Le 20/09 à la mairie de Manosque

Présentation du projet de plan de paysage aux invités (élus et techniciens de la commune et de la DLVA, partenaires institutionnels, acteurs techniques du territoire).

Atelier de travail sur les enjeux et problématique paysagères de l'intercommunalité.

Une présentation sur le réchauffement climatique a été faite par Mr Nicault du GREC SUD.

20

acteurs et élus présents

Les enjeux prioritaires définis à l'occasion des ateliers du comité de pilotage sont les suivants :

Thématiques paysagères	DLVA
Paysage urbain	Entrée et porte de parc depuis l'A50 Densification urbaine Arbre en ville
Paysage bâti	Valorisation du patrimoine hydraulique (canaux)
Infrastructure	RD996 et bords de route Circulation douce Energie (photovoltaïque et hydraulique)
Grand paysage	Paysage tableau et silhouette des villages
Paysage de l'eau	Valoriser les canaux, la Durance et ses lacs
Paysage agricole	Accompagner les nouvelles filières
Paysage forestier	Accompagner la gestion des forêts publiques/privées
Paysage nocturne	Lutter contre la pollution lumineuse



Lecture de paysage

Le 16/09 à Volx

Ballade le long du canal de Manosque, puis ascension du sommet de la Garde.

Les thématiques abordées ont été la gestion des eaux, la formation géologique, l'agriculture et l'arboriculture, le «déperchement» des villages, et le reboisement.

11 personnes sensibilisées



Sensibilisation sur le marché

Marché de Manosque le 15/09

Sensibilisation par le dessin et recueil des perceptions des passants sur le paysage de la région.

Promotion de la sortie lecture de paysage et de l'animation «Paysage en jeux» au Pique-nique du Parc à Volx le lendemain.

20 personnes sensibilisées



Animation «Paysage en jeux»

Pique-nique du Parc le 16/09 à Volx

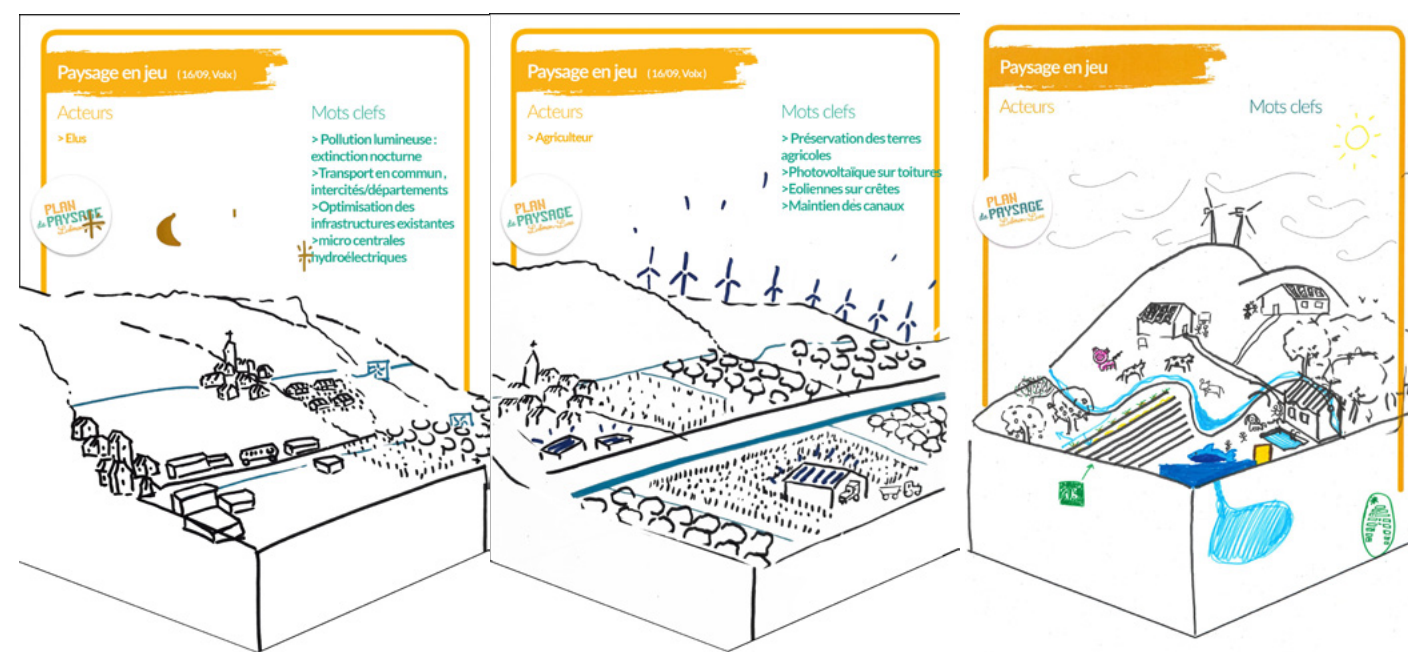
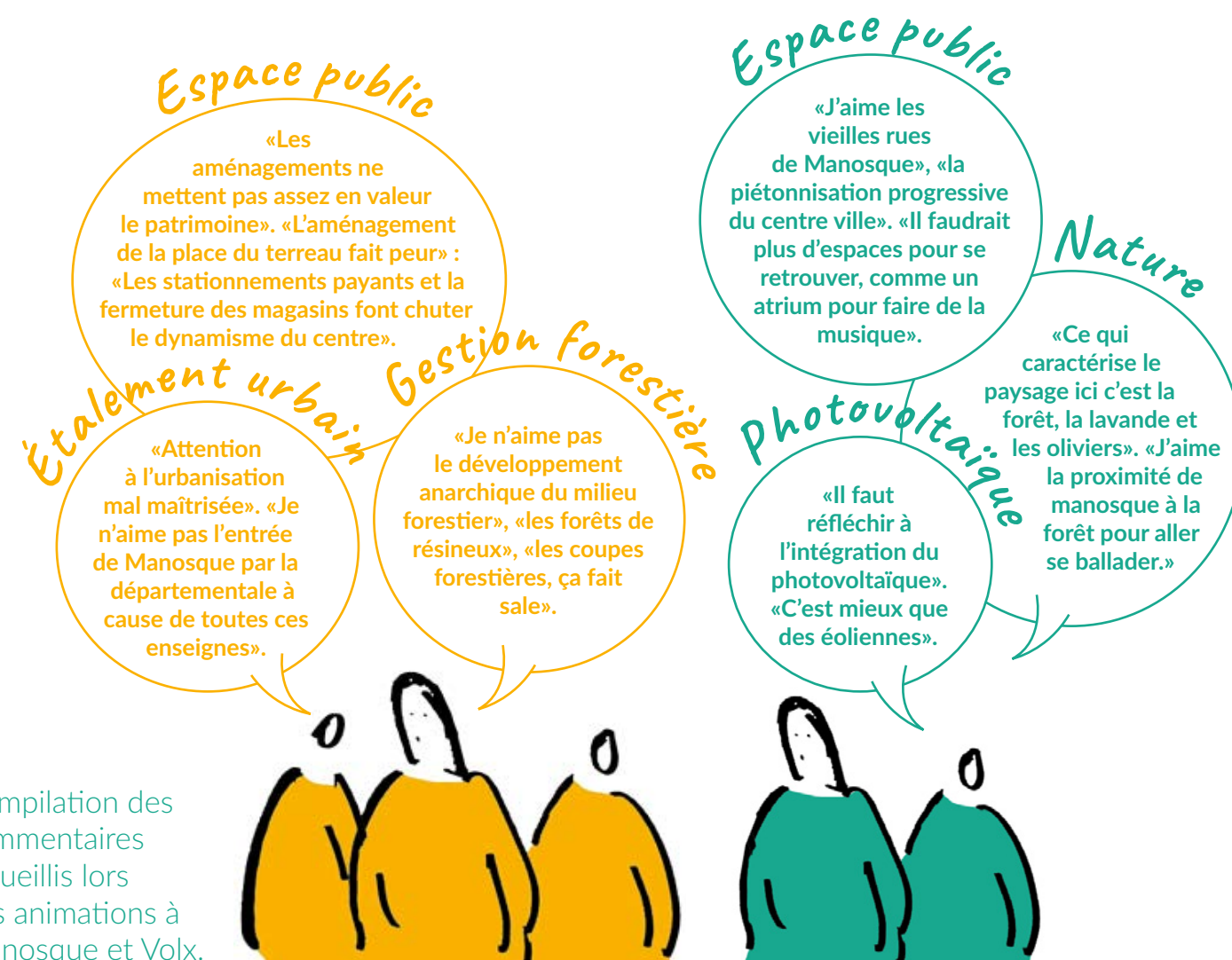
Stand d'information sur la démarche Plan de paysage Luberon-Lure.

Animation ludique autour du plateau de jeu «Paysage en jeu».

Le site n'a pas beaucoup été fréquenté certainement du à la concurrence induite par les journées du patrimoine et au choix du lieu méconnu (écomusée de l'olivier de Volx).

15 personnes sensibilisées

4 tours de jeu



Pays de Banon, Pays de Forcalquier - Démarche participative



126

Personnes sensibilisées

Forcalquier, Ongles
Vachère, Simiane-la-rotonde

Création de deux points Géocaching par intercommunalité : sur les communes de Forcalquier, Ongles, Vachère et Simiane-la-Ronde.

Les points de vue choisis permettent de sensibiliser le grand public à la reconquête forestière et à l'étalement urbain.

26 géocacheurs ont joué le jeu



Points Géocaching



Copil technique local

Le 27/09 à la mairie de Aubenas-les-Alpes

Présentation du projet de plan de paysage aux invités (élus et techniciens de la commune et de HPPB et PFML, partenaires institutionnels, acteurs techniques du territoire). Atelier de travail sur les enjeux et problématique paysagères des deux intercommunalités.

25 acteurs et élus présents

Les enjeux prioritaires définis à l'occasion des ateliers du comité de pilotage sont les suivants :

Thématiques paysagères	CCPFML CCHPPB
Paysage urbain	Ceintures vertes des villages/maraichage périurbain extension de Banon
Paysage bâti	Pierre sèche et eau
Infrastructure	Découverte touristique et mobilité douce Evolution des paysages de l'énergie
Grand paysage	Ruralité et taille humaine des projets
Paysage de l'eau	
Paysage agricole	Projet agricole global, culture sèche
Paysage forestier	Gestion des forêts publiques/privées
Paysage nocturne	



Sensibilisation sur le marché

Marché de Forcalquier le 08/10

Sensibilisation par le dessin et recueil des perceptions des passants sur le paysage de la région.

Promotion de la sortie lecture de paysage et de l'animation «Paysage en jeux» au Jour de la Nuit le week-end suivant.

10 personnes sensibilisées



Animation «Paysage en jeux»

Jour de la nuit le 13/10 à la Montagne de Lure

Introduction à la démarche Plan de paysage Luberon-Lure.

Animation ludique autour du plateau de jeu «Paysage en jeux» sur un groupe dit «captif».

Le groupe a particulièrement discuté de la question énergétique et des modes de déplacement sur le territoire.

12 personnes sensibilisées 1 tour de jeu



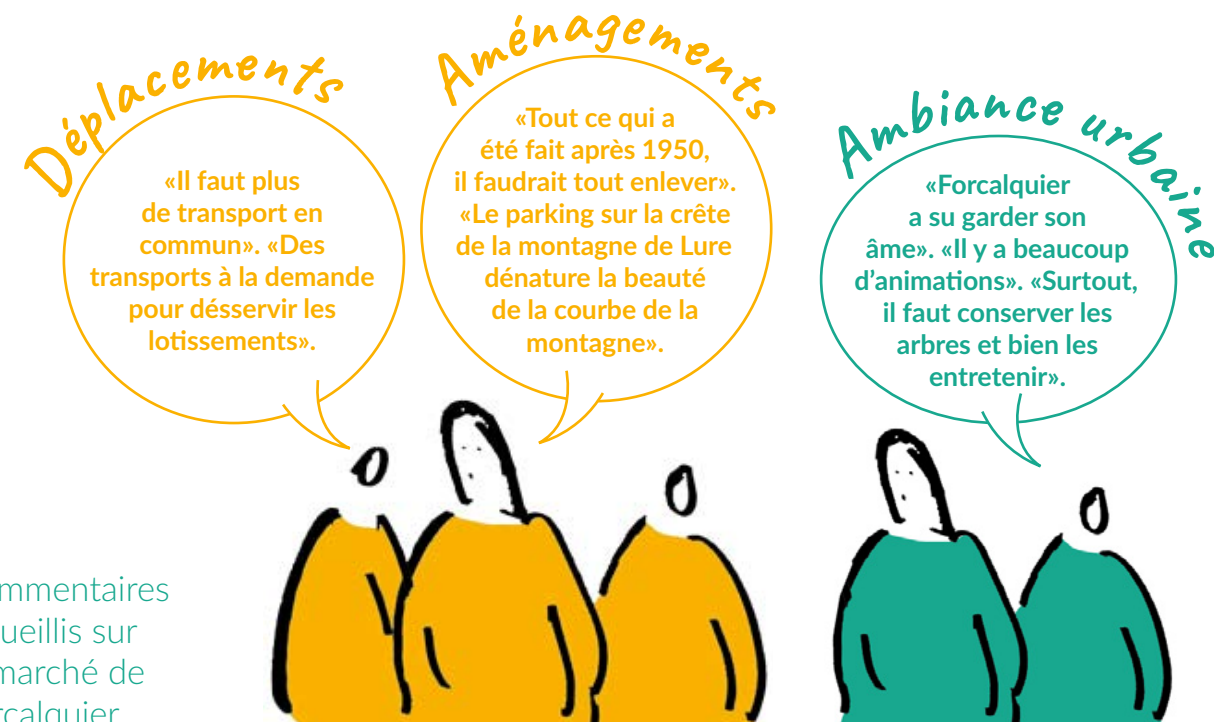
Lecture de paysage

Le 13/10 à la Montagne de Lure

Dans le cadre du Jour de la Nuit, nous sommes montés sur les crêtes de la montagne de Lure pour parler de ce milieu dit «naturel».

Nous en avons profité pour aborder les enjeux de la sylviculture, du pastoralisme et de l'acceptation sociale des dispositifs produisant de l'énergie.

11 personnes sensibilisées



Commentaires recueillis sur le marché de Forcalquier.



COTELUB - Démarche participative



127

Personnes sensibilisées sur COTELUB



Points Géocaching

Mirabeau et Cadenet

Création de deux points Géocaching sur les communes de Mirabeau et de Cadenet.

Les points de vue choisis permettent de sensibiliser le grand public à la gestion de l'eau et à l'aménagement urbain.

23

géocacheurs

Mirabeau

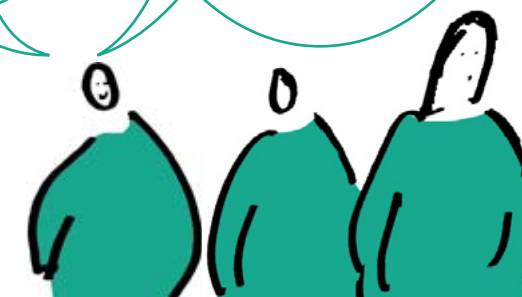
«Très belle vue reposante [...] À l'époque, on remarque que le canal et l'autoroute auraient été inondés...»
- Tatibanon -

« Ce lieu est notre reposoir, défouloir ou broiedunoir... On s'assoie sur le banc de la marquise, on contemple la vue et on repart apaisé, vivifié et tonifié. Merci pour la photo souvenir et pour la cache.»
- TeamMontjoie -

« Petite photo pour jouer le jeu :) »
- Brunobobo -

Cadenet

Extraits des commentaires et photos postés sur le site Geocaching.



©Juleo04



©Brunobobo



Copil technique local

Le 27/09 à la mairie de La Tour-d'Aigues

Présentation du projet de plan de paysage aux invités (élus et techniciens de la commune et de COTELUB, partenaires institutionnels, acteurs techniques du territoire).

Atelier de travail sur les enjeux et problématique paysagères de l'intercommunalité.

17

acteurs et élus présents

Les enjeux prioritaires définis à l'occasion des ateliers du comité de pilotage sont les suivants :

Thématiques paysagères	COTELUB
Paysage urbain	Entrée Sud de la Tour d'Aigues Anticiper la régénération du patrimoine arboré Valoriser l'artisanat/ participe à l'authenticité du territoire
Paysage bâti	Préserver les cabanons, les restanques et les calades
Infrastructure	Circulation douce et transport en commun
Grand paysage	Valoriser le géotourisme via les routes «découverte»
Paysage de l'eau	Valoriser les sources et mines d'eau, la Durance et ses lacs, L'étang de la Bonde
Paysage agricole	Tirer vers le haut la qualité des vignobles (produits) Reconnaissance du paysage viticole
Paysage forestier	Décloisonner les filières, développer la filière bois
Paysage nocturne	Lutter contre la pollution lumineuse



Lecture de paysage

Le 06/10 à Cadenet

Lecture du paysage de la Durance depuis les hauteurs de Cadenet.

Les thématiques abordées ont été l'occupation du sol, la protection des terres agricoles, les déplacements sur le territoire, l'implantation énergétique dans le paysage.

21 personnes sensibilisées



Sensibilisation sur le marché

Marché de Cadenet le 01/10

Sensibilisation par le dessin et recueil des perceptions des passants sur le paysage de la région.

Promotion de la sortie lecture de paysage et de l'animation «Paysage en jeux» au D'D' festival le week-end suivant.

Peu de passage à cause de la météo.

5 personnes sensibilisées



Animation «Paysage en jeux»

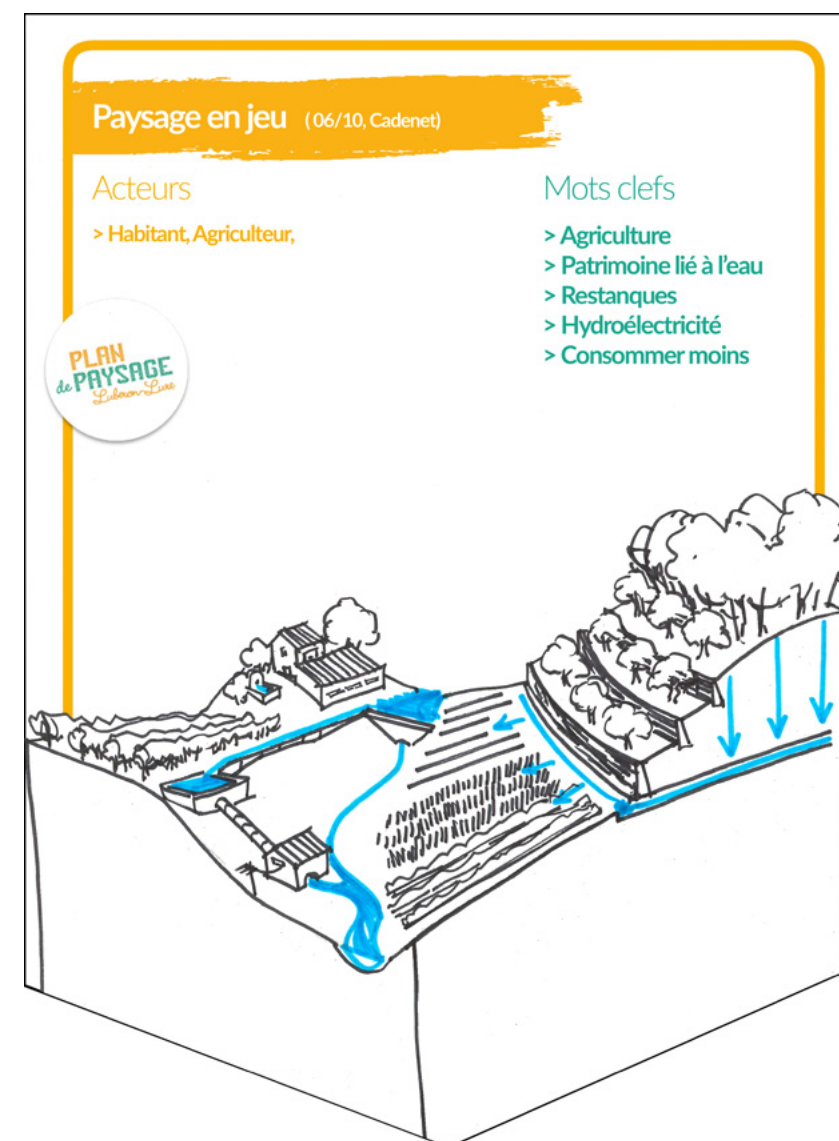
DD' festival le 06/10 à Cadenet

Stand d'information sur la démarche Plan de paysage Luberon-Lure. Animation ludique autour du plateau de jeu «Paysage en jeu».

Le site n'a pas beaucoup été fréquenté.

5 personnes sensibilisées

1 tours de jeu



Animation scolaire

Ecole Méline Mercouri à Cadenet Avril 2018_ classe de CM2

Sensibilisation au paysage et à son évolution par la création d'une maquette d'un territoire. La classe a été répartie en 4 groupes d'acteurs (agriculteur, élu, habitant, commerçant). En fonction de ces rôles, les enfants ont proposés un aménagement du territoire par le biais d'un jeu de construction, maquette qui a été présentée à la kermesse de l'école.

27 personnes sensibilisées

LMV - Démarche participative



85

Personnes sensibilisées sur LMV



Lauris

Création d'un point Géocaching sur la commune de Lauris.
Le point de vue choisi permet de sensibiliser le grand public à la richesse géologique et à l'occupation du sol de la vallée de la Durance.
Les points géocaching prévus sur la colline St Jacques à Cavaillon et à l'entrée des gorges de Regalon à Cheval-Blanc n'ont pu être posés (trop de géocaches existantes).

16 géocacheurs



Le 19/10 à la mairie de Cheval-Blanc

Présentation du projet de plan de paysage aux invités (acteurs techniques du territoire), suivi d'un temps de travail sur les enjeux et problématique paysagères de l'intercommunalité.

20 acteurs et élus présents



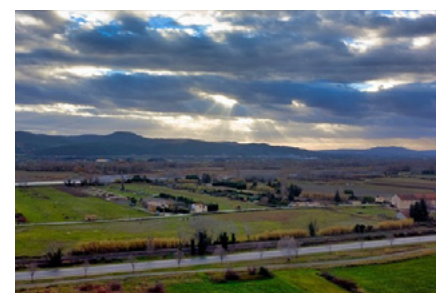
Lauris

«Petite balade à Lauris à la découverte de ce beau village et des points de vue sur la vallée de la Durance. ..le panorama est magnifique. Merci pour le choix du lieu »
- CHL13 -

«La vue y est toujours aussi belle»
- CHL13 -

« Merci pour cette vue magnifique »
- Filochard-

Extraits des commentaires et photos postés sur le site Geocaching.



Les enjeux prioritaires définis à l'occasion des ateliers du comité de pilotage sont les suivants :

Thématiques paysagères	LMV
Paysage urbain	Densification et extension des villages Entrées de ville et porte du Luberon, lisibilité depuis l'A7
Paysage bâti	Patrimoine hydraulique (canaux)
Infrastructure	Circulation douce et loisirs
Grand paysage	Circulation douce et tourisme, VTT
Paysage de l'eau	Valoriser le paysage de l'eau gravitaire Aménager des pans d'eau, loisirs
Paysage agricole	Accompagner l'activité agricole (irrigation, haies coupe-vent...)
Paysage forestier	Développer la filière bois
Paysage nocturne	Lutter contre la pollution lumineuse



Lecture de paysage

Le 01/06 à Lauris

A l'occasion des rendez-vous aux jardins. Balade jusqu'au belvédère des jardins du château de Lauris. Histoire de l'évolution des jardins et lecture de paysage.

Les thématiques abordées sont la gestion de l'eau sur ce territoire très impacté par la présence de la Durance bien que peu visible et l'évolution des pratiques agricoles.

Animation suivie d'une visite des jardins de plantes tinctoriales de couleur Garance.

14 personnes sensibilisées



Sensibilisation sur le marché

Marché de Cavaillon le 12/10

Sensibilisation par le dessin et recueil des perceptions des passants sur le paysage de la région.

Promotion de l'animation «Paysage en jeux» aux Traillades le week-end suivant.

20 personnes sensibilisées



Animation «Paysage en jeux»

Les Traillades le 14/10 aux Taillades

Stand d'information sur la démarche Plan de paysage Luberon-Lure.

Animation ludique autour du plateau de jeu «Paysage en jeu».

Peu de passage sur le stand du à la nature de l'animation (manifestation sportive). Aucun tour de jeu réalisé.

5 personnes sensibilisées





Annexe - Démarche participative

COMPTAGE DES PARTICIPANTS- CONSULTATION GRAND PUBLIC

Participations par animations	Pertuis	CCPAL	DLVA	COTELUB	LMV	Banon / Forcalquier		Autre	Totaux	Totaux hors doublons
Marché	25	20	20	5	20		10		100	100
Animation 1	40	25	15	5	5		12		152	152
Animation 2		50			Terroir					
Lecture de paysage		19	11	21	14		11 (ont participé à l'animation)		76	65
Geocaching 1	24	11	23	23	16	9	17		123	74
Geocaching 2										
Porte-a-porte	25								25	25
Questionnaire en ligne	6	36	9	29	10	24	9	9	132	132
Animation scolaire				27					27	27
Totaux :	120	161	78	110	65	92		9	635	575
	18.9%	25.3%	12.3%	17.3%	10.2%	14.5%		1.4%		



Annexe - Démarche participative

COMPTAGE DES PARTICIPANTS- CONCERTATION

Animations	Pertuis	CCPAL	DLVA	COTELUB	LMV	Banon / Forcalquier		Autre	To-taux	Totaux hors doublons
Les ciaux de St Michel						20			20	20
AOC Luberon								35	35	35
Copils locaux	23	25	20	17	20	25			130	103
Totaux :	23	25	20	17	20	45		35	185	158
	12.4%	13.5%	10.8%	9.2%	10,8%	24.3%		18.9%		

COMPTAGE DES PARTICIPANTS- TOTAL

Animations	Pertuis	CCPAL	DLVA	COTELUB	LMV	Banon / Forcalquier		Au- tre	Totaux	Totaux hors doublons
Marché	25	20	20	5	20		10		100	100
Animation 1	40	25	15	5	5		12		152	152
Animation 2		50			Terroir					
Les ciaux de St Michel						20			20	20
AOC Luberon								35	35	35
Lecture de paysage		19	11	21	14		11 (ont participé à l'animation)		76	65
Geocaching 1	24	11	23	23	16	9	17		123	74
Geocaching 2										
Copils locaux	23	25	20	17	20	25			130	103
Porte-a-porte	25								25	25
Questionnaire en ligne	6	36	9	29	10	24	9	9	132	132
Animation scolaire				27					27	27
Totaux :	143	186	98	127	85	137		44	820	733
	17,4%	22.7%	11.9%	15.5%	10,3%	16.7%		5.3%		

- La communication autour du plan de paysage: facebook parc, newsletter, pages internet, mailing le flyer des animations...
- La notice du jeu «paysage en jeux»
- Les enjeux et thèmes objets de la reconduction dans le cadre de l'observatoire photographique du paysage

Sur demande, il est possible de transférer les données exhaustives suivantes:

- Les 18 blocs-diagrammes issus des tours de jeux «Paysage en jeux»
- Le questionnaire et son analyse exhaustive (les statistiques, les expressions des participants, les 9 cartes et les 28 nuages de mots)
- La présentation des géocaches et la participation des géocaheurs
- Le compte rendu des 7 Comités de pilotage locaux et le tableau des enjeux par atelier

La communication autour du plan de paysage

Environnement : le PNRL retenu parmi 27 lauréats

Le projet intitulé « Les paysages emblématiques du Luberon, relais de la transition écologique du territoire » a été retenu par le ministère de la Transition écologique et solidaire dans le cadre de son appel à projets « Plans de paysage 2017 », parmi 27 lauréats. Le Plan de paysage du Parc Naturel Régional du Luberon

(PNRL) a été ainsi distingué pour sa qualité, en raison notamment de :
- la qualité des paysages du Luberon qui sont, selon la Dreal Paca, l'un des principaux atouts économiques et d'attractivité touristique de notre territoire.
- la prise en compte du réchauffement climatique,

- le savoir-faire du Parc du Luberon en matière de concertation. La mise en œuvre du Plan de paysage du Parc du Luberon débutera en septembre, en allant à la rencontre des différents partenaires identifiés (communautés de communes et d'agglomération, communes, associations, professionnels, habitants...).



Photo. Le lancement du Plan de paysage du Parc naturel régional du Luberon, s'est déroulé à la Maison du Parc à Apt en présence notamment de Dominique Santoni, président du Parc naturel régional du Luberon, Luc Tallasinos, chargé de mission paysage à la direction régionale de l'environnement, de l'aménagement et du logement (Dreal Paca).

FÊTE DES ASSOCIATIONS

Le Parc naturel du Luberon a présenté ses projets



Le Parc naturel régional du Luberon a été lauréat en 2017 de l'appel à projets "Plan de paysage" du ministère de la Transition écologique et solidaire. Le plan de paysage est un outil non contraignant qui permet une approche qualitative de l'aménagement. Cet outil opérationnel vise à fédérer acteurs et habitants du territoire autour d'actions pour aborder la transition climatique tout en préservant la qualité du cadre de vie. Pendant la phase de diagnostic, des animations grand public sont proposées sur tout le territoire pour recueillir les perceptions des habitants sur les paysages du Luberon.

Dans ce cadre, deux stagiaires paysagistes ont tenu un stand, lors de la fête des associations, proposant une animation ludique qu'ils ont créée : "Le paysage en jeu". Il s'agissait pour les participants d'élaborer des stratégies autour du plateau de jeu pour construire le paysage local de leurs rêves !

J.T.

Plan paysage...

Une véritable démarche participative !

Agir pour le cadre de vie, s'engager ensemble dans la transition écologique. C'est ce que le Parc naturel régional du Luberon propose avec le Plan de paysage Luberon-Lure 2017-2019.

Le plan de paysage, c'est un outil de coordination : il apporte une vision d'ensemble qui permet de comprendre le fonctionnement du territoire Luberon-Lure. C'est un outil opérationnel qui permet de fédérer les acteurs et habitants d'un territoire autour de projets d'adaptation au changement climatique.

Quand et comment participer à la démarche ?

❑ **Géocaching**, Telle une chasse au trésor, trouvez les caches implantées dans le territoire Luberon-Lure ! Sous forme de petits objets cachés près de chez vous, trouvez les caches à l'aide de l'application mobile et découvrez à l'intérieur une photo ancienne du paysage ! Un jeu qui permettra de découvrir le territoire et les évolutions du paysage. Mise en place début août, une application à télécharger sur son téléphone ou sur www.geocaching.com

❑ **Questionnaire de consultation**, exprimez vos perceptions et aspirations sur les paysages du territoire Luberon-Lure ! Votre regard sur les paysages est fondamental pour construire et aménager le territoire de demain. En répondant à ce questionnaire, vous participez à l'étape de construction du diagnostic partagé !

❑ **Paysage en jeu**, un jeu de rôle sur plateau conçu pour les paysages du territoire Luberon-Lure ! Une animation pour discuter et débattre des enjeux des paysages du territoire Luberon-Lure. Animation dans chaque bassin de vie.

En savoir plus www.parcduluberon.fr



Communauté de communes Pays d'Apt Luberon / www.paysapt-luberon.fr

Ville de Mèze

Découvrir Mèze La mairie La Ville en

Une délégation du Luberon visite les espaces verts de Mèze

23 octobre 2018 Com



Dans le cadre du programme « objectif zéro pesticide dans les villes et villages du Luberon » le Parc naturel régional du Luberon a proposé à ses communes membres de participer à une formation intitulée « Créer un espace-vert, sans pesticide adapté au climat ». Cette formation s'est déroulée sur la commune de Mèze, le 18 octobre.

16 élus et agents de communes du Parc du Luberon ont effectué le déplacement. La délégation a visité la pépinière Filippi qui fait référence dans la production de plantes adaptées au climat méditerranéen et aux conditions de sécheresse estivale, de vent fort, de froid ou sol pauvre.

Les participants ont également rencontré l'équipe du service des espaces verts de la Ville de Mèze ainsi que l'adjoint à l'environnement, Thierry Baëza. La visite a été mise à profit pour présenter le jardin Montet et le Taurus où les critères répondants aux exigences en matière d'économie d'eau et de suppression des pesticides sont scrupuleusement respectés.

J'aime 40 Partager

Twitter

Actus "environnement - cadre de vie", Mèze actu

APT

Élus et techniciens formés au Plan climat

Ce vendredi, le siège de la Communauté de communes du Pays d'Apt Luberon (CCPAL) accueillait, entre autres, le président de la Communauté territoriale sud Luberon (CCTSL) Paul Fabre, adjoint à la Tour d'Aigues, pour le lancement de la démarche d'un Plan climat énergie territorial (PCAET).
Sachant que la Loi relative à la transition énergétique pour la croissance verte (LTECV) de 2015, renforce le rôle des intercommunalités et les incite à concevoir et à mettre en œuvre un plan climat énergie territorial (PCET) ou un plan climat énergie local (PCEL).
Le PCAET est un projet territorial, il prend en compte l'ensemble de la population que compte la commune ou l'agglomération, les enjeux de développement durable, les besoins, les atouts, les défis, les actions à mettre en œuvre.
Le PCAET est un projet territorial, il prend en compte l'ensemble de la population que compte la commune ou l'agglomération, les enjeux de développement durable, les besoins, les atouts, les défis, les actions à mettre en œuvre.
Le PCAET est un projet territorial, il prend en compte l'ensemble de la population que compte la commune ou l'agglomération, les enjeux de développement durable, les besoins, les atouts, les défis, les actions à mettre en œuvre.



L'INFO EN+
LES POINTS ANCRÉS
Sébastien Derris, directeur adjoint d'Équipement, qui accompagne les projets en développement durable, a présenté les points suivants :
1) Comprendre les grandes étapes de mise en œuvre du PCAET
2) Comprendre les grandes étapes de mise en œuvre du PCAET et son articulation avec votre projet de territoire.
3) Comprendre la portée du PCAET dans les politiques sectorielles.
4) Comprendre les moyens et les outils pour accompagner la démarche et garantir sa réussite.

Luberon

Parc naturel régional lauréat Plan paysage

Le Parc naturel régional du Luberon (PNRL) vient d'être désigné lauréat de l'appel à projets "Plan de paysage 2017" du ministère de la Transition écologique et solidaire (anciennement ministère de l'environnement). Il figure dans une sélection de 27 lauréats, dont deux autres ont été retenus en Provence-Alpes-Côte d'Azur : Golfe de Saint-Tropez et parc national des Calanques. Le PNRL, qui regroupe 77 communes sur 185 000 hectares, a été retenu pour son projet "Les paysages emblématiques du Luberon, relais de la transition écologique du territoire".

Un plan de paysage est une démarche portée par une collectivité qui invite les acteurs de son territoire à repenser la manière de concevoir son aménagement. Elaboré en concertation avec la population et en collaboration avec les intercommunalités du territoire, le plan paysage du Parc naturel régional du Luberon a pour objectifs de :

d'anticiper les évolutions environnementales, de repenser son rapport avec le paysage ainsi que d'identifier les éléments de paysages qui fabriquent l'identité culturelle du Luberon.

Organisé tous les 2 ans par le ministère, cet appel à projets permet aux lauréats de bénéficier d'un soutien financier de l'Etat à hauteur de 300 000€, ainsi que d'un accompagnement méthodologique.



LA LETTRE

du Parc naturel régional du Luberon

Mai 2018

À LA UNE

-LE PLAN DE PAYSAGE LUBERON-LURE



Agir pour le cadre de vie, s'engager ensemble dans la transition écologique. C'est ce que le Parc naturel régional du Luberon propose avec le plan de paysage Luberon-Lure 2018-2019. Labélisé par le ministère de la Transition écologique et solidaire, ce projet vise à fédérer acteurs et habitants autour d'actions qui permettent d'anticiper le changement climatique. Bref, un véritable levier pour aborder la transition tout en préservant la qualité du cadre de vie.

Pourquoi ? Notre territoire offre une réelle qualité de l'environnement et du cadre de vie. Sa reconnaissance par l'Unesco en tant que Réserve de biosphère Luberon-Lure et Géoparc mondial par l'Unesco en témoignent. Cependant, soumis à de fortes dynamiques d'aménagement urbain, le territoire Luberon-Lure doit s'organiser afin de répondre aux aspirations des habitants et des acteurs locaux, et anticiper les effets du changement climatique pour éviter de le subir.

Le plan de paysage est réalisé en étroite collaboration avec les intercommunalités et partagé avec les acteurs socio-économiques et les habitants du territoire Luberon-Lure.

[En savoir +](#)

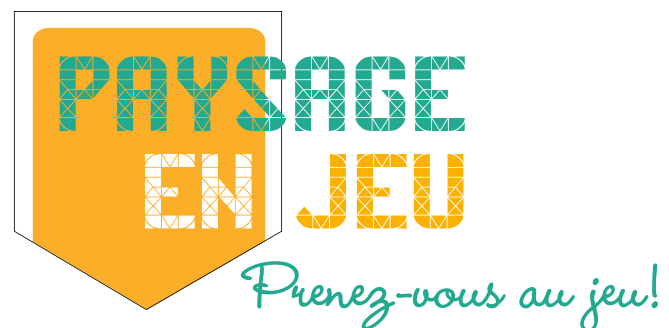
Comment participer au plan de paysage Luberon-Lure ?

Nous sommes tous acteurs du paysage ! Par nos modes d'habitation, de consommation et de production, par nos pratiques, nous sommes tous directement ou indirectement créateurs de paysages.

Pour agir sur le paysage et influencer sur son évolution, nous vous proposons de participer à l'élaboration du plan de paysage, de vous projeter dans l'avenir du territoire et d'échanger sur vos idées, d'écouter votre perception et vos envies à l'occasion d'ateliers.

Les paysages dans le Parc du Luberon		LE PROJET LAURÉAT	
ÉVÉNEMENT	2017	30 000€ EN SUBVENTIONS SUR 2 ANS	3 PHASES
		54 500€ EN INGÉNIERIE	
— Le Parc remporte l'appel à projets national « Plans de paysage »		En collaboration avec élus, habitants et acteurs socio-économiques	
		— Diagnostic paysager	
		— Objectifs de qualité paysagère	
		— Programme d'actions	
LE TERRITOIRE CONCERNÉ		6 OBJECTIFS	
7	INTERCOMMUNALITÉS DONT 2 communautés d'agglomération 1 métropole		— Préserver l'activité agricole
			— Valoriser les paysages du quotidien et emblématiques
	178 093 HABITANTS		— Accompagner l'évolution des paysages naturels, cultivés et bâtis
9	UNITÉS PAYSAGÈRES		— Maîtriser l'étalement urbain
	185 145 HECTARES		— Limiter la dégradation du lien ville/campagne

Notice



MATÉRIEL

- 1 plateau de jeu « Paysage en jeu »
 - 10 cartes « thème » (Agriculture, Énergie, Entrée de ville, Espace public, Forêt, Irrigation, Milieu ouvert, Patrimoine, Terrasse, Zone humide)
 - 3 pastilles « priorité »
 - 8 cartes « acteur » (1 élu, 1 commerçant, 1 agriculteur, 1 entrepreneur, 1 garde forestier, 1 professeur, 1 opérateur touristique, 1 habitant)
 - 8 cartes « événement »
- 6 cartes « thème » vierges (ou plus)
- 1 bloc « résumé » vierge (ou plus)
- 1 feutre noir

MISE EN PLACE DU JEU

- une table
- un animateur (en capacité 1. d'expliquer les liens de cause à effet sur le territoire et 2. de dessiner les propositions des joueurs sur les cartes « thème » vierges et le bloc « résumé » vierge)
- un public « captif » adolescent ou adulte de 3 à 8 personnes.

DURÉE

- installation 5 min
- jeu de 45 min

BUT DU JEU

« Paysage en jeu » est un support de discussion autour du sujet du paysage et de l'aménagement du territoire.

Il a pour but de sensibiliser le public aux jeux de cause à effet qui façonnent le paysage. Le joueur doit ainsi se rendre compte que le paysage dans lequel il vit ne va pas de soi et qu'il peut agir sur lui.

EXEMPLE DE PRÉSENTATION AU PUBLIC :

« Venez négocier des actions concrètes pour faire évoluer votre territoire!

Autour d'un plateau de jeu, vous échafauderez des stratégies.

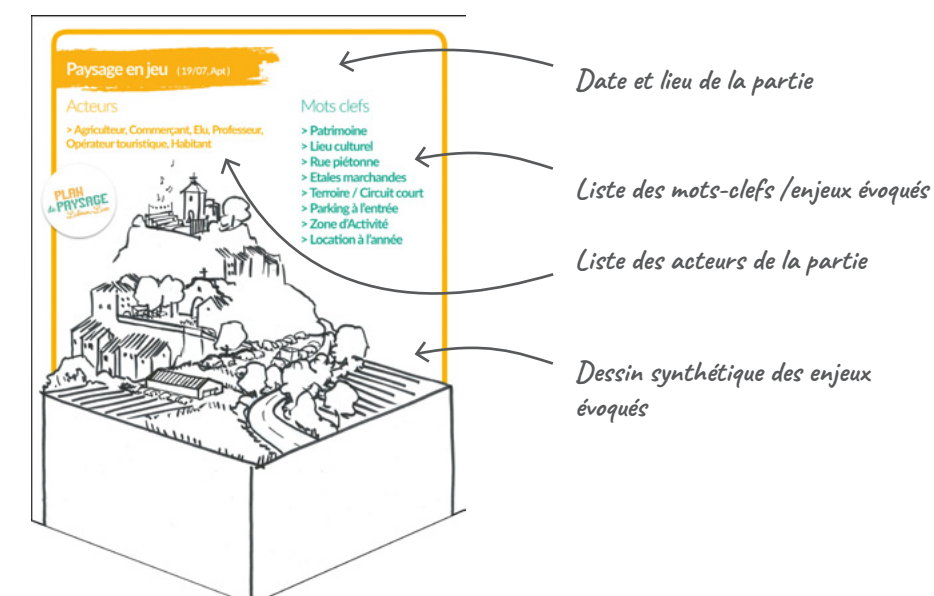
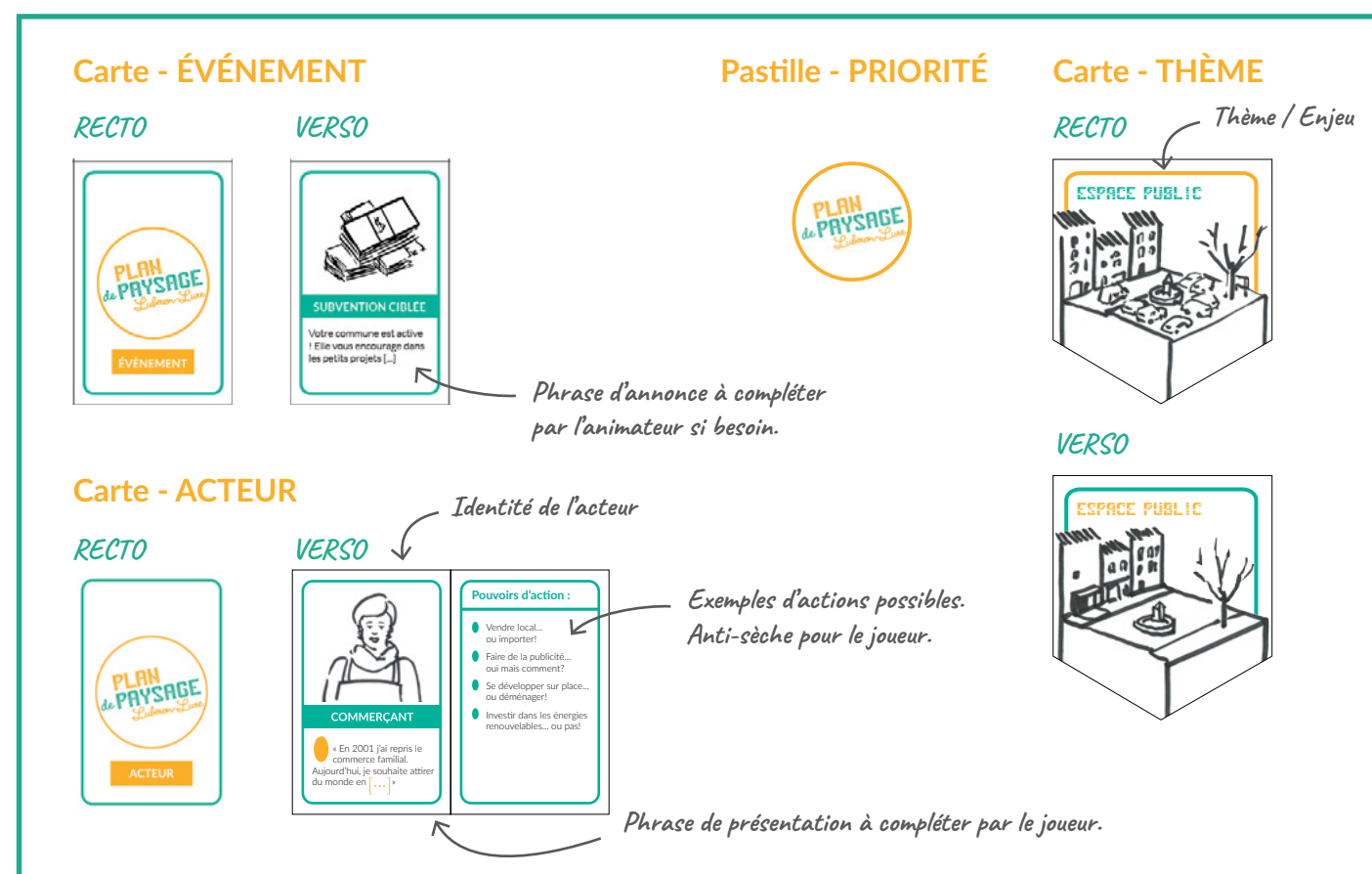
Ensemble, vous construirez le paysage Luberon-Lure de vos rêves! »

DÉROULEMENT DU JEU

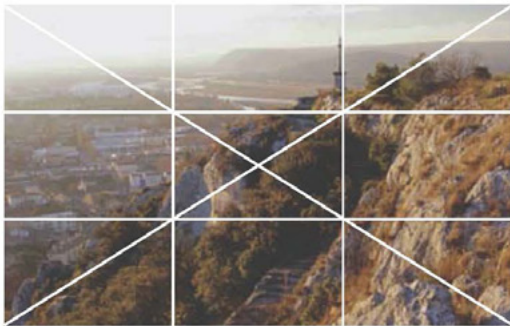
- L'animateur introduit le plateau de jeu : il présente le paysage fictif inspiré du Luberon et montre la double face des cartes « thème ».
- Chaque joueur tire une carte « acteur » (l'animateur veille à ce qu'il y ait au moins 1 agriculteur, 1 élu et 1 commerçant).
- Chaque joueur se présente aux autres joueurs. Il lit la phrase de présentation écrite sur sa carte et la complète selon son envie.
- Une fois que tous les acteurs se sont présentés, l'animateur propose de définir des axes de priorité. Il donne une, deux ou trois pastilles « priorité » au groupe (1 pastille pour un jeu à 3 joueurs, 2 pour 4 à 6 joueurs, 3 pour 6 à 8 joueurs). Le groupe doit se concerter pour décider sur quelles cartes « thème » va se porter leur priorité d'action. En estampillant « priorité » une carte « thème », le groupe s'engage à œuvrer dans le sens de son amélioration (protection, restauration, aménagement, création, développement, transformation...)
- A ce stade du jeu, des envies ou des idées d'action peuvent déjà émerger. Si elles ne peuvent pas être symbolisées par les cartes « thème » déjà existantes, l'animateur peut remplir des cartes « thème » vierges et les substituer à celles du jeu.
- Ensuite, l'animateur tire une carte « événement » qui va bouleverser l'équilibre du jeu. Il lit la phrase descriptive écrite sur la carte et peut la compléter en fonction de la tournure qu'a pris le jeu. Puis, il invite les joueurs à réagir en fonction des pouvoirs d'action listés sur leur carte « acteur ».
- A mesure que les joueurs proposent des actions, l'animateur déplace et retourne les cartes « thème » pour faire coïncider le paysage du plateau de jeu aux décisions prises. Si le registre des cartes existantes n'est pas suffisant, il crée de nouvelles cartes en dessinant sur les cartes « thème » vierge.
- Autant de cartes « événement » peuvent être tirées que désiré.

FIN DU JEU

- Après une à deux actions menées, l'animateur propose aux joueurs de faire une synthèse du paysage qu'ils ont créé. L'animateur les aide dans ce travail : Il identifie avec les joueurs les enjeux évoqués et dessine un grand bloc diagramme pour « photographier » le paysage construit.



L'observatoire photographique du paysage



Carnet de route

N° 1_2_2 CROIX DE LA COLLINE ST JACQUES Cavaillon
X : 5,0325 Y : 43,836014 Sur un petit promontoire rocheux sous le sentier

	Dernière photo	RECONDUCTION
CLUB PHOTO	PNRL	
PHOTOGRAPHE	G. Laget	
Reconduction Nouvelle photo	Reconduction	
DATE de prise de vue	15/04/2001	
HEURE de prise de vue	10h00	
HAUTEUR de prise de vue		
Type d'appareil	Canon EOS 24x36	
Focale	50	
Diaphragme		
ENJEUX	Espaces naturels	
REMARQUES pour la reconduction et croquis/plan	Si la reconduction est impossible (objet en premier plan cachant la vue, impossibilité de se rendre sur le point de prise de vue initial...) : réaliser la photo telle qu'elle devrait être et prendre une autre photo en se décalant du lieu de prise de vue initial en essayant de reproduire le sujet de la photo. Préciser alors le nouveau lieu de prise de vue de la photo avec des repères les plus pérennes possibles dans le temps (croquis/plan).	



Formation à la reconduction d'Observatoire photographique du paysage, Apt ci-dessus et Buoux ci-dessous, 7 juillet 2018



Mission de reconduction de photos, MJC d'Apt, Goult, 25 octobre 2018



9 ENJEUX MAJEURS ET LEURS SOUS THEMATIQUES

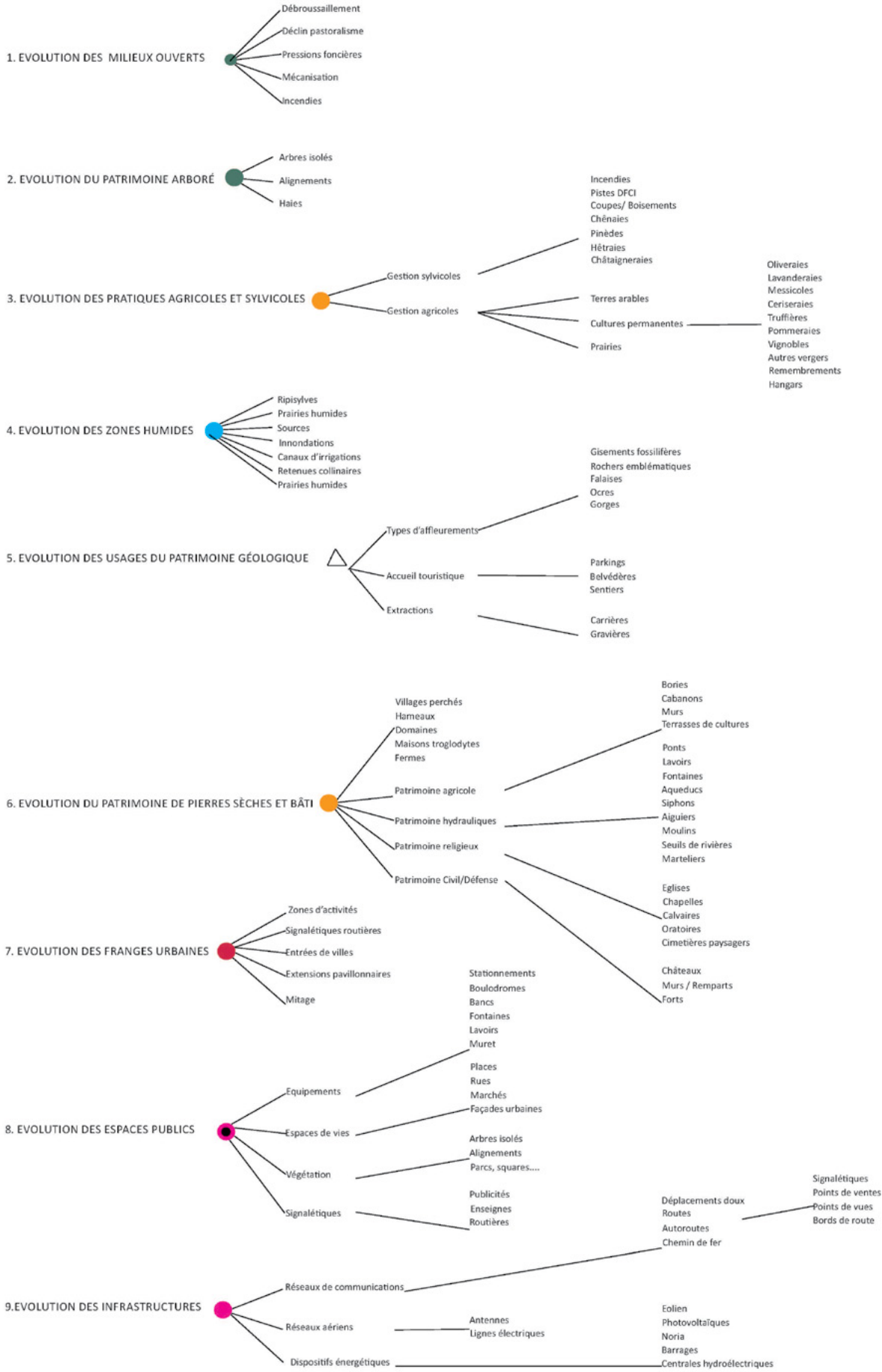


Illustration des enjeux à faire figurer parmi les nouvelles photos de l'OPP